

## Technical Rider die siffer

**Ansprechpartner:** Christoph Neumeyer **Kontakt (Tel.):** 0172 156 80 70

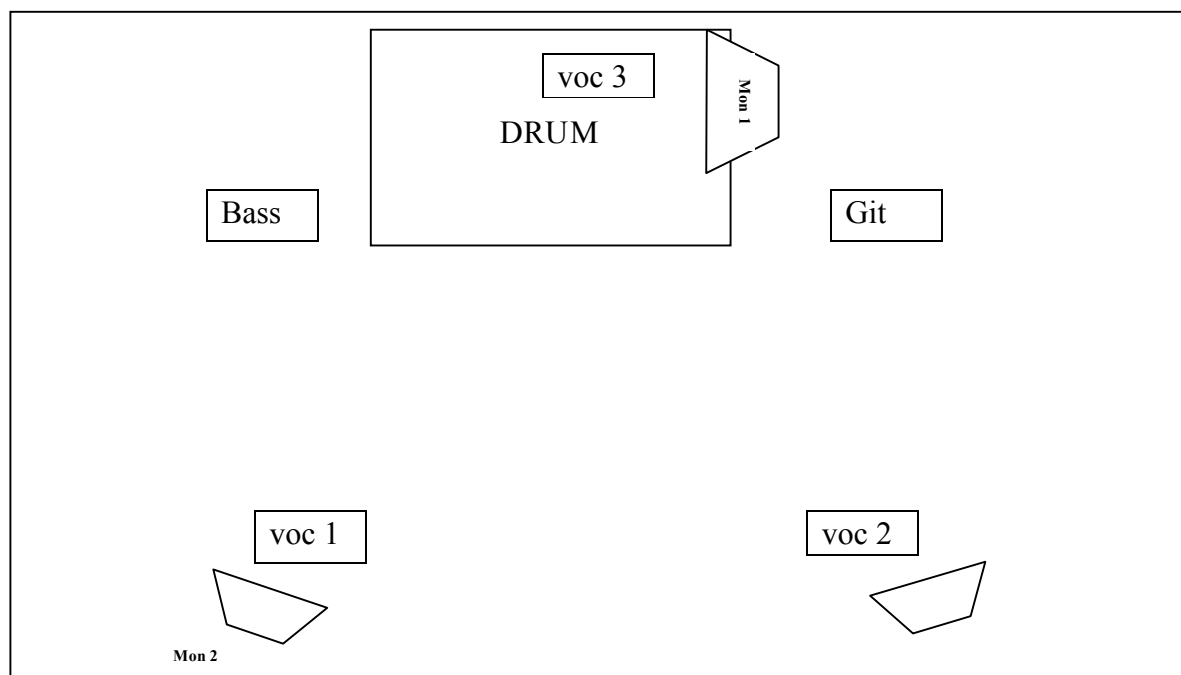
### **Bandbesetzung (Name/Instrument)**

Fabian Friedl / Schlagzeug, Voc  
Wolfram Berner / Bass, Gitarre, Voc;  
Christoph Neumeyer / Gitarre, Bass, Voc

Folgende technischen Voraussetzungen sind notwendig/sinnvoll für ein gelungenes die siffer Konzert:

- funktionierende PA
- Mischpult mit min. 16 Kanälen  
schön wären. 6 Auxwege, 2fach parametrische Mitten
- 3x Bühnenmonitor
- Mikrofone zur Abnahme von 3x Gesang, 1-2 Gitarrenverstärkern, Schlagzeug, Wunschliste siehe unten bei möglicher Pultbelegung.
- DI Box/ Mikrofon für Bass
- schön wäre wenn:
  - Es ein Siderack gibt mit
    - min. 4 Kompressor Kanälen
    - 2x Hall/Delay
    - EQs für Front und Monitore

Bühnenskizze „die siffer Standardbühne“:



- Mainvoc ist meistens Voc 2 (Christoph Neumeyer),
- Für das Voc. Mikro beim Schlagzeug wird nur ein XLR Kabel benötigt, das Headset bringt die Band mit (Kondensator mit eigener Speisung)
- Je nach Platz im Auto und Lust der Musiker kommt noch ein zweiter Gitarrenverstärker mit. Dieser steht dann auf der gleichen Seite wie der andere Gitarrenverstärker.

Die Band bittet um Rückmeldung über die technischen Gegebenheiten und ob es einen fähigen Mischer vor Ort gibt. Je nach dem werden wir ggf. einen eigenen Techniker mitbringen.

Nachfolgend zur Orientierung die von unserem Techniker bevorzugte Pultbelegung/ Mikrofonierung:  
(je größer das Wort Kompressor, desto sinnvoller hier der Einsatz)

Kanal	Instrument	Micro Typ	Subcore	Info / sonstiges
1	BD	EVRE 20/ D112		
2	Snare	SM 57		Kompressor
3	Tom1	e 604		
4	Tom2	e 604		
5	Tom3	e 604		
6	HH	km 184/ C1000 o.ä.		
7	OH li	km 184/ C1000 o.ä.		
8	OH re	km 184/ C1000 o.ä.		
9	Bass	DI/ D(1)12/ RE 20		Kompressor
10	Git 2 (rechts)	SM 57		
11	Voc 1	Beta/ SM 58 o.ä.		kompr.
12	Voc 2	Beta/ SM 58 o.ä.		KOMPRESSOR
13	Voc 3	Ramsa Headset		KOMPRESSOR
14				
15				
16				
17	FX 1 li			
18	FX 1 re			
19	FX 2 li			
20	FX 2 re			
21	CD Player li			
22	CD Player re			